



COUPE DE L'HIPPOCAMPE 2022

FICHE COURSE TYPE RIR

1. REGLES APPLICABLES :

- Les RIR, l'avis de course, la fiche course
- Avant la course, un briefing obligatoire aura lieu à la SNST à 11h00 le premier jour de la régata.
- Si le pavillon Y est hissé sur le bateau comité, le port de la brassière est obligatoire.
- Le pavillon R sera hissé sur le bateau comité si plus de 20 nœuds de vent au départ de la course.

2. PROGRAMME DES COURSES

Heure prévue pour le signal d'avertissement de la première course :

- 6 mai à 13h00, trois courses maximum
- 7 mai à 11h00, quatre courses maximum
- 8 mai à 11h00, deux courses maximum, pas de signal d'avertissement après 13h00.

3. LES PARCOURS

- La zone de course est dans le golfe de Saint-Tropez,
- Description du parcours : ligne de départ, marque 1, marque 2, marque de départ, marque 1, marque 2, marque de départ, ligne d'arrivée. Toutes les marques sont à laisser à bâbord.
- Voir à la fin de la fiche le schéma du parcours.
- Description des marques :
Marque 1 bouée géostationnaire COULEUR ORANGE
Marque 2 bouée géostationnaire COULEUR ORANGE
Marque de départ bouée géostationnaire COULEUR ORANGE
Marque d'arrivée bouée BLANCHE derrière le bateau comité.
- Description de la ligne de départ et de la ligne d'arrivée :
Ligne de départ entre le bateau comité à tribord et la marque de départ à bâbord
Ligne d'arrivée entre le bateau comité et une bouée BLANCHE mouillée à l'arrière du bateau comité.
- Procédure de départ en 5 minutes avec pavillon ORANGE envoyé au moins 5 minutes avant le début de la procédure.

Les bateaux doivent effectuer le parcours conformément au schéma en franchissant la ligne de départ après le signal de départ. Un bateau qui ne franchira pas cette ligne dans les 4 minutes après ce signal sera classé abandon (DNS).

4. CHANGEMENT DE PARCOURS

L'envoi du pavillon « C » à une marque de parcours signifie « rejoignez directement la ligne d'arrivée ».

5. PENALITES ET LITIGES

Les décisions des observateurs sur l'eau et à terre sont sans appel.

L'arbitre affichera les numéros des bateaux disqualifiés (départ (OCS), parcours, incidents et litiges).

5.1. PENALITES

- Si l'observateur constate un incident, il hèle le concurrent en donnant son numéro de voile avec un coup de sifflet et pointe dans sa direction un pavillon de couleur ROUGE. La pénalité de 1 tour doit être effectuée le plus rapidement possible après l'incident selon la procédure suivante :
 - S'écarter tout d'abord des autres bateaux, puis effectuer un tour comprenant un virement de bord et un empannage, ou,
 - Abandonner si l'incident a occasionné un dommage ou une blessure.
- Si la pénalité n'est pas effectuée, le bateau sera disqualifié (DSQ).

5.2. GESTION DES LITIGES A TERRE

5.2.1 Les litiges seront traités dans les 30 minutes environ après l'arrivée du dernier concurrent. La présence des concurrents concernés par le litige est obligatoire.

5.2.2 Décisions possibles :

- a. pas de pénalité.
- b. règle enfreinte, disqualification (DSQ) ou % en place.

6. ABANDON

En cas d'abandon, les concurrents doivent prévenir un membre de l'organisation sur l'eau ou en arrivant à terre.

7. CLASSEMENT

7.1 Le Système de points à Minima des RCV (annexe A) sera appliqué.

7.2 Les bateaux OCS, DNF et DSQ recevront un nombre de points égal au nombre d'inscrits plus un.

7.3 Le classement général sera l'addition des points obtenus dans chaque course, le vainqueur étant celui ayant le moins de points.

7.4 Cependant :

Si plus de quatre courses sont courues, le plus mauvais score est retiré pour chaque bateau

7.5 Départage des ex-æquo : nombre de meilleures places et si besoin, classement de la dernière course.

8. VEILLE VHF

Le canal 77 sera utilisé pour les communications VHF

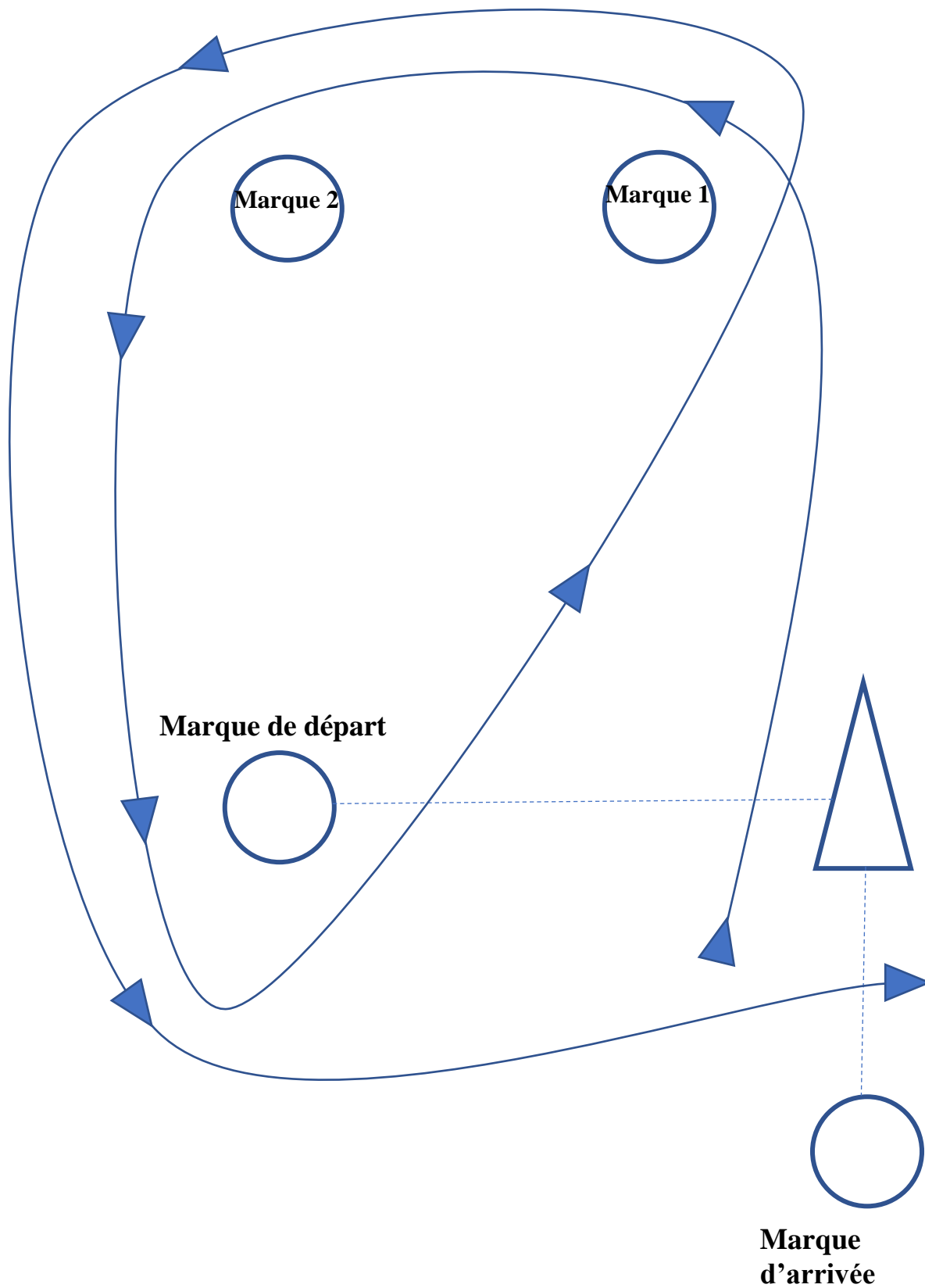
9. SIGNAUX FAIT A TERRE

Le mât de pavillon à terre est situé **sur la terrasse du Club House de la SNST**

En cas de retard à terre, le pavillon APERCU sera envoyé sur **ce** mât de pavillon

Il ne sera pas donné de départ moins d'une **demi-heure**, après l'affalé de ce pavillon.

Parcours



PAVILLONS POUR APPLICATION DES RIR

PAVILLON	DESCRIPTION	SIGNIFICATION
	Pavillon de Série Smeralda	Signal avertissement
	Pavillon Préparatoire « P »	Signal préparatoire « en course »
	Pavillon Rappel Individuel « X »	revenir prendre son départ, sinon OCS
	Pavillon Rappel Général « 1 ^{er} substitut »	Tout le monde doit revenir pour un nouveau départ
	Pavillon Aperçu « AP »	Départ retardé
	Pavillon « N »	Course annulée
	Pavillon « AP sur A »	Plus de course aujourd'hui
	Pavillon « Bleu »	Ligne d'arrivée
	Pavillon « S »	Le parcours a été réduit
	Pavillon « Y »	Porter la brassière
	Pavillon « Rouge »	Pénalités sur l'eau
	Pavillon « R »	+ 20 nœuds